

```

1026 DATA 13,208,10,160,4,140,244,6,
160,32
1027 DATA 140,245,6,201,14,208,10,16
0,0,140
1028 DATA 244,6,160,16,140,245,6,201
,15,208
1029 DATA 8,160,0,140,244,6,140,245,
6,202
1030 DATA 240,58,173,244,6,160,0,145
,205,165
1031 DATA 205,24,105,1,133,205,165,2
06,105,0
1032 DATA 133,206,56,173,245,6,160,0
,145,205
1033 DATA 165,205,24,105,1,133,205,1
65,206,105
1034 DATA 0,133,206,165,203,24,105,4
0,133,203
1035 DATA 165,204,105,0,133,204,56,7
6,15,80
1036 DATA 96,-1
1050 RESTORE 1000:I=20480
1060 READ A:IF A=-1 THEN 1150
1070 POKE I,A:I=I+1:GOTO 1060
1100 DATA 104,104,133,204,104,133,20
3,104,133,206
1101 DATA 104,133,205,162,193,160,0,
177,203,74
1102 DATA 141,0,82,169,0,106,141,1,8
2,173
1103 DATA 0,82,74,141,0,82,173,1,82,
106
1104 DATA 141,1,82,173,0,82,74,141,0
,82
1105 DATA 173,1,82,106,141,1,82,173,
0,82
1106 DATA 74,141,0,82,173,1,82,106,1
41,1
1107 DATA 82,106,106,106,106,201,0,2
08,8,160
1108 DATA 255,140,244,6,140,245,6,20
1,1,208
1109 DATA 10,160,251,140,244,6,160,2
23,140,245
1110 DATA 6,201,2,208,10,160,251,140
,244,6
1111 DATA 160,237,140,245,6,201,3,20
8,10,160
1112 DATA 206,140,244,6,160,183,140,
245,6,201
1113 DATA 4,208,10,160,219,140,244,6
,160,78
1114 DATA 140,245,6,201,5,208,10,160
,221,140
1115 DATA 244,6,160,70,140,245,6,201
6,208
1116 DATA 10,160,217,140,244,6,160,7
0,140,245
1117 DATA 6,201,7,208,10,160,248,140
,244,6
1118 DATA 160,85,140,245,6,201,8,208
,10,160
1119 DATA 38,140,244,6,160,153,140,2
45,6,201
1120 DATA 9,208,10,160,36,140,244,6,
160,153
1121 DATA 140,245,6,201,10,208,10,16
0,36,140
1122 DATA 244,6,160,145,140,245,6,20
1,11,208
1123 DATA 10,160,17,140,244,6,160,72
,140,245
1124 DATA 6,201,12,208,10,160,4,140,
244,6
1125 DATA 160,65,140,245,6,201,13,20
8,10,160
1126 DATA 4,140,244,6,160,32,140,245
,6,201
1127 DATA 14,208,10,160,0,140,244,6,
160,16
1128 DATA 140,245,6,201,15,208,8,160
0,140
1129 DATA 244,6,140,245,6,202,240,58
,173,244
1130 DATA 6,160,0,145,205,165,205,24
,105,1
1131 DATA 133,205,165,206,105,0,133,
206,56,173
1132 DATA 245,6,160,0,145,205,165,20
5,24,105
1133 DATA 1,133,205,165,206,105,0,13
3,206,165
1134 DATA 203,24,105,40,133,203,165,
204,105,0
1150 RESTORE 1100:I=21248
1160 READ A:IF A=-1 THEN 1250
1170 POKE I,A:I=I+1:GOTO 1160
1200 DATA 169,0,141,254,6,141,255,6,
104,104
1201 DATA 133,204,104,133,203,160,0,
177,203,73
1202 DATA 255,145,203,165,203,24,105
,1,133,203
1203 DATA 165,204,105,0,133,204,56,1
73,254,6
1204 DATA 24,105,1,141,254,6,173,255
,6,105
1205 DATA 0,141,255,6,201,30,208,7,1
73,254
1206 DATA 6,201,1,240,3,76,15,6,96,-
1
1250 RESTORE 1200:I=1536
1260 READ A:IF A=-1 THEN RETURN
1270 POKE I,A:I=I+1:GOTO 1260
    
```

Glückszahl
36
 Progr. Nr.

Hardcopy

Utility

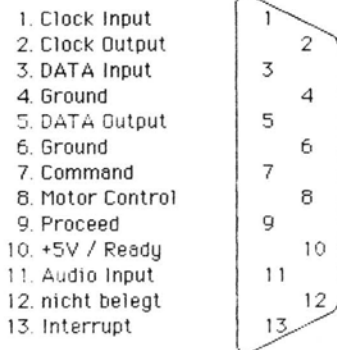


Rechner: Atari 800XL
 Programmname: Hardcopy
 Progr.Sprache: Basic und MC
 Programmlänge: 2 KB
 Zubehör: Atari 1029 Matrixdrucker
 Diskettenlaufwerk

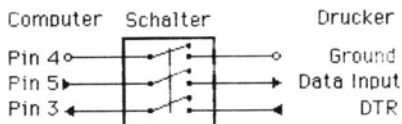
Das Programm COPY1029.BAS kann HIRES-Bilder (sie müssen im 62-Sektoren Micropainter-Format vorliegen) auf dem Atari-1029-Drucker ausgeben. Gestartet wird mit RUN. Dann gibt man den Filenamen des Bildes ein. Jetzt wird es geladen und sofort ausgedruckt. Das Programm enthält zwei Maschinenspracheroutinen in zwei Strings. Die erste Routine lädt das Bild von Diskette, die zweite wandelt die 8 x 8 Bildschirmatrix in die 5 x 7 Matrix des 1029-Druckers um. Als Druckerbuffer wird der Speicherbereich von 1518 - 1535 verwendet.

Andreas Eger

Anschluß - Kabel , Treiber Programm "Writer"
 Atari XL



Folgende Verbindungen herstellen :



Schnittstelle

```

REM *****
REM HARDCOPY
REM fuer CHIP-SPECIAL
REM von EGGER ANDREAS
REM *****
10 TRAP 200
20 DIM AS(40), ML$(28), DR$(312):ML$(=
  hhh[RSV-ON]*[RSV-OFF]hh[ESC/SHIFT
  ->]b[CTRL-C]h[ESC/SHIFT->]E[CTRL-
  C]h[ESC/SHIFT->]d[CTRL-C]h[ESC/SH
  IFT->]I[CTRL-C]h[ESC/SHIFT->]H[CT
  RL-C]L[V[RSV-ON]d[RSV-OFF]"
30 DR$(1,78)="h[RSV-ON]"[RSV-OFF]{CT
  RL-C}P[RSV-ON]}[RSV-OFF]{CTRL-C}[E
  SC/SHIFT->]b[CTRL-C][RSV-ON]n[CO
  DE285][RSV-OFF]d[CTRL-C][RSV-ON]}
  [RSV-OFF]{CTRL-E}[ESC/SHIFT->]E[C
  CTRL-C][RSV-ON]}[RSV-OFF]{CTRL-H}[
  ESC/SHIFT->]J[CTRL-C][RSV-ON]}[RV
  S-OFF]{CTRL-,}[ESC/SHIFT->]K[CTRL
  -C][RSV-ON]}[CTRL-E][SHIFT->][CTRL
  -E][CODE381][CTRL-E][ESC/CTRL-BS]
  [RSV-OFF]V[RSV-ON]d[RSV-OFF]{CT
  RL-C}[RSV-OFF]I[CTRL-C]V[RSV-ON]d
  [RSV-OFF]f[ESC/CTRL-BS]I[RSV-OFF]{R
  V-ON}p[RSV-ON]f[CTRL-C][CTRL-X]}
60 DR$(235,312)="[RSV-ON]{CTRL-P}{"
  [RSV-OFF]{CTRL-,}[RSV-ON]{CTRL-E}
  {ESC/CTRL-BS}[RSV-OFF]{CTRL-X}[RS
  V-ON]{CTRL-P}[RSV-OFF]S[CTRL-X][R
  S-ON]}[SHIFT->}[RSV-OFF]I[CTRL-X]
  [RSV-ON]{CTRL-E}[SHIFT->][CODE38
  1][RSV-OFF]I[CTRL-A][RSV-ON]{C
  CTRL-E}[CODE381]*[SHIFT->]I Pc*[CODE3
  8][RSV-OFF]{ESC/CTRL-+}[RSV-ON]
  P}[RSV-OFF]{CTRL-P}[RSV-ON]}[RS
  V-OFF]I[CTRL-L]{ESC/SHIFT->}B[CTRL-
  C]V[RSV-ON]d[RSV-OFF]{ESC/CTRL-
  -}[RSV-ON]"[RSV-OFF]{CTRL-P}[RSV-
  ON]}[RSV-OFF]{CTRL-I}[ESC/SHIFT->}
  B[CTRL-C][RSV-ON]p[CODE285][RSV-
  OFF]d[CTRL-C][RSV-ON]}[RSV-OFF]{C
  CTRL-E}[ESC/SHIFT->]E[CTRL-C][RSV-
  ON]}[RSV-OFF]{CTRL-A}[ESC/SHIFT->
  ]H[CTRL-C][RSV-ON]}[RSV-OFF]{CTRL
  -,}[ESC/SHIFT->]I[CTRL-C]V[RSV-O
  N]d[RSV-OFF]{CTRL-X}[RSV-ON]{CTRL
  -P}[RSV-OFF]"
70 DATA 80,58,155,27,57,27,65,0,8,0,
  0,0,0,0,0,0,155
80 FOR J=1518 TO 1535:READ A:POKE J,
  A:NEXT J
90 GRAPHICS 0:SETCOLOR 2,7,0:SETCOLO
  R 4,7,2
100 ? :? "HARDCOPY AUF DEM ATARI 102
  9"
110 ? "[CTRL-M]{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL
  -M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL
  -M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL
  -M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL
  -M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL
  -M}{CTRL-M}{CTRL-M}{CTRL-M}{? :
  ?
120 ? "NAME DES BILDES:"
130 ? :? "G:FILENAME.EXT"
140 INPUT AS
150 GRAPHICS 24:OPEN #1,4,0,AS:SC-PE
  EK(88)+256*PEEK(89)
160 X=USR(ADR(MLS),16,7,SC,7680)
170 CLOSE #1
180 A=USR(ADR(DRS))
190 RUN
200 GRAPHICS 0:SETCOLOR 2,7,0:SETCOL
  OR 4,7,2
210 ? :? "ZEHLER -";PEEK(195)
220 ? :? "[RSV-ON] RETURN[RSV-OFF]";
  :POKE 764,255
230 IF PEEK(764)=255 THEN 230
240 POKE 764,255:RUN
1000 REM -----
1010 REM - HARDCOPY AUF EINEM[2SPACE
  S]-
1020 REM - ATARI 1029 DRUCKER[2SPACE
  S]-
1030 REM - BILDER MUESSEN IM[3SPACES
  S]-
1040 REM - MICROPainterFORMAT[2SPACE
  S]-
1050 REM - (62 SEK.) VORLIEGEN -
1060 REM -----

```

Glückszahl

 Progr. Nr.

RS232 - Treiber

Utility


Rechner: Atari 600 XL/800 XL
 Programmname: XL-RS232-Treiber
 (WRITER)
 Programmiersprache: MC-Code
 Programmlänge: ca. 200 Bytes
 Zubehör: Drucker,Kabel,
 3x Umschalter

Der Atari 600/800 XL besitzt eine serielle Schnittstelle, die sich auf viele Arten benutzen läßt. Unter anderem kann man sie auch als RS232 Schnittstelle betreiben. Das vorliegende Programm wurde jedoch nur für das Senden von Daten konzipiert, d.h. es können keine Daten über die Schnittstelle empfangen werden. Dies reicht aber vollkommen aus, um einen Drucker über diese Schnittstelle zu betreiben. Damit ein Anschluss möglich ist, muß der Drucker folgende Voraussetzungen erfüllen:

1. Er muß eine serielle Schnittstelle des Typs RS232 TTL Serial besitzen, d.h. die Schnittstelle muß mit TTL-Pegeln (Pegeln zwischen 0 und 5 Volt) arbeiten.
2. Er muß über ein DTR (Data Terminal Ready) Signal auf TTL Pegel verfügen (ein Low dieses Signals bedeutet, daß der Drucker gerade keine weiteren Zeichen über die Schnittstelle aufnehmen kann).
3. Die Schnittstelle muß mit einem Startbit, 8 Datenbits und mit mindestens einem Stoppbit arbeiten. Erfüllt der Drucker diese Bedingungen, so ist der Anschluss recht xxeinfach: Als erstes muß das Programm 'Writer' eingetippt und gestartet werden. Nun muß die Baudrate (=Übertragungsgeschwindigkeit der Schnittstelle) eingegeben werden. Diese ist dem Handbuch zu entnehmen. Danach benötigt das Pro-