



Rechner: Atari 400/800//600/800 XL
 Programmname: GRAPHICS 9
 Programmiersprache: BASIC + MC-Code
 Programmlänge: ca. 5 KB
 Zubehör: Drucker (Epson RX/MX/FX)
 Floppy oder Datasette

Dieses Programm ist ein recht komfortables Hardcopy-Programm. Sie können ein Bild von Diskette oder Kassette einladen und dann auf einem Drucker ausgeben. Nach Eingabe, Korrektur und Start des BASIC-Programms werden die Maschinenroutinen in den Speicher gePOKEt, was etwas Zeit benötigt. Danach müssen Sie entscheiden, ob die Directory ausgegeben werden soll. Wenn ja, so wartet der Compu-

ter nach der Ausgabe auf das Drücken der 'START'-Taste. Nun möchte er den Bildnamen wissen (z.B. 'D:BILD1.DIG'). Danach geben Sie über die Tasten 'S' oder 'N' ein, ob der Druck des Bildes spiegelbildlich oder normal erfolgen soll. Nun drücken Sie die 'START'-Taste, um das Bild zu laden. Nach dem Ladevorgang können Sie über die Funktionstasten wählen, ob das Programm neu gestartet wird, ob der Ausdruck positiv (=normal) oder negativ (=invertiert) erfolgen oder ob der Druck beginnen soll. Nach dem Ausdruck die 'START'-Taste betätigen - es erfolgt ein Neustart. Klaus Rupprecht

```

REM *****
REM GRAPHICS 9
REM Fuer CHIP-SPECIAL
REM von RUPPRECHT KLAUS
REM *****
30 DIM AS(14),MASCHS(7),PS(388),COMS
    (1)
40 GOSUB 460
50 MASCHS="hhh[RVSON]*[RVSOFF]LV[RVSON]d[RVSON-OFF]"
60 GRAPHICS 0:"[ESC/CTRL-][ESC/CTRL-][ESC/CTRL-]Geben Sie den Bildnamen ein.":INPUT AS
70 ? "[ESC/CTRL-][ESC/CTRL-]DRUCKE RAUSGAGE":? "NORMAL/SPIEGELBILD/LICH":INPUT COMS
80 ? "[ESC/CTRL-]WENN RICHTIGE DISKETTE EINGELEGT IST[3SPACES][RVSON]START[RVSON-OFF][2SPACES]DRUECKEN":?
90 ? "[ESC/CTRL-][ESC/CTRL-][RVSON-OFF]OPTION[RVSON-OFF] Neustart"
91 ? "[RVSON-]SELECT[RVSON-OFF] positiv oder negativ Darstel-":? "lung"
92 ? "[RVSON-]START[RVSON-OFF] Ausdruck"
110 IF COMS<>"N" AND COMS<>"S" THEN 70
120 IF PEEK(53279)>6 THEN 120
130 GRAPHICS 9:OPEN #1,4,0,AS:POKE 849,1:POKE 850,7:POKE 852,80:POKE 853,129:POKE 856,0:POKE 857,30
140 A=USR(ADR(MASCHS),16):CLOSE #1
150 GOSUB 430
160 PS(1,1)="":PS(388)=" "
170 PS(2)=PS
180 ADD=ADR(PS)+4
190 PS(1,4)="{ESC/ESC}K[RVSON-]{CTRL-},[RVSON-OFF]{CTRL-A}"
200 OPEN #1,8,0,"P:":? #1:? #1:? #1:"[ESC/ESC]A[RVSON-]{CTRL-H}[RVSON-OFF]"
210 DIS=PEEK(560)+256*PEEK(561)
220 DIS=PEEK(DIS+4)+256*PEEK(DIS+5)
240 IF COMS="S" THEN 330
250 FOR I=DIS+39 TO DIS STEP -1:A=USR(21248,I,ADD)
260 PS(1,4)="{ESC/ESC}K[RVSON-]{CTRL-},[RVSON-OFF]{CTRL-A}"
270 ? #1:"[10SPACES]":PS
280 A=USR(20480,I,ADD)
290 PS(1,4)="{ESC/ESC}K[RVSON-]{CTRL-},[RVSON-OFF]{CTRL-A}"
300 ? #1:"[10SPACES]":PS
310 NEXT I
320 GOTO 400
330 FOR I=DIS TO DIS+39:A=USR(20480,I,ADD)
340 PS(1,4)="{ESC/ESC}K[RVSON-]{CTRL-},[RVSON-OFF]{CTRL-A}"
350 ? #1:"[10SPACES]":PS
360 A=USR(21248,I,ADD)
370 PS(1,4)="{ESC/ESC}K[RVSON-]{CTRL-},[RVSON-OFF]{CTRL-A}"
380 ? #1:"[10SPACES]":PS
390 NEXT I
400 IF PEEK(53279)>6 THEN 400
410 CLOSE #1
420 GOTO 60
430 IF PEEK(53279)=5 THEN A=USR(1536,DIS)
440 IF PEEK(53279)=6 THEN RETURN
445 IF PEEK(53279)=3 THEN 60
450 GOTO 430
460 GRAPHICS 17: ? #6: ? #6: "[RVSON-]*****[RVSON-OFF]":? #6: ? #6: ? #6: "[4SPACES]hardcopy fuer"
470 ? #6: ? #6: ? #6: "[5SPACES]graphic s[2SPACES]9"
480 ? #6: ? #6: ? #6: "[9SPACES]BY"
490 ? #6: ? #6: ? #6: "[3SPACES][RVSON-]Klaus[RVSON-OFF] [RVSON-]rupprecht[RVSON-OFF]"
491 ? #6: ? #6: ? #6: "[RVSON-]*****[RVSON-OFF]"
499 GOSUB 1050
500 GRAPHICS 0: ? "[ESC/CTRL-]{ESC/CTRL-}[ESC/CTRL-] Directory der Disk ausgegeben (J/N)":INPUT AS:IF AS<>"J" AND AS<>"N" THEN 500
510 IF AS="J" THEN 550
520 RETURN
550 CLOSE #1:OPEN #1,6,0,"D:":? #1
560 INPUT #1:AS: ? AS
570 IF AS(5,8)="FREE" THEN 590
580 GOTO 560
590 IF PEEK(53279)>6 THEN 590
600 CLOSE #1:RETURN
1000 DATA 104,104,133,204,104,133,203,104,133,206,100,177,203,74
1002 DATA 74,74,74,141,0,82,169,0,106
1003 DATA 141,1,82,173,0,82,74,141,0,82
1004 DATA 173,1,82,106,141,1,82,173,0,82
1005 DATA 74,141,0,82,173,1,82,106,1,41,1
1006 DATA 82,173,0,82,74,141,0,82,173,1
1007 DATA 82,106,141,1,82,106,106,10,6,106,201
1008 DATA 0,208,8,160,255,140,244,6,140,245
1009 DATA 6,201,1,208,10,160,251,140,244,6
1010 DATA 160,223,140,245,6,201,2,208,10,160
1011 DATA 251,140,244,6,160,237,140,245,6,201
1012 DATA 3,208,10,160,206,140,244,6,160,183
1013 DATA 140,245,6,201,4,208,10,160,219,140
1014 DATA 244,6,160,78,140,245,6,201,5,208
1015 DATA 10,160,221,140,244,6,160,7,0,140,245
1016 DATA 6,201,6,208,10,160,217,140,244,6
1017 DATA 160,70,140,245,6,201,7,208,10,160
1018 DATA 248,140,244,6,160,85,140,245,6,201
1019 DATA 8,208,10,160,38,140,244,6,160,153
1020 DATA 140,245,6,201,9,208,10,160,36,140
1021 DATA 244,6,160,153,140,245,6,201,1,10,208
1022 DATA 10,160,36,140,244,6,160,14,5,140,245
1023 DATA 6,201,11,208,10,160,17,140,244,6
1024 DATA 160,72,140,245,6,201,12,20,8,10,160
1025 DATA 4,140,244,6,160,65,140,245,6,201
    
```

```

1026 DATA 13,208,10,160,4,140,244,6,
160,32
1027 DATA 140,245,6,201,14,208,10,16
0,0,140
1028 DATA 244,6,160,16,140,245,6,201
,15,208
1029 DATA 8,160,0,140,244,6,140,245,
6,202
1030 DATA 240,58,173,244,6,160,0,145
,205,165
1031 DATA 205,24,105,1,133,205,165,2
06,105,0
1032 DATA 133,206,56,173,245,6,160,0
,145,205
1033 DATA 165,205,24,105,1,133,205,1
65,206,105
1034 DATA 0,133,206,165,203,24,105,4
0,133,203
1035 DATA 165,204,105,0,133,204,56,7
6,15,80
1036 DATA 96,-1
1050 RESTORE 1000:I=20480
1060 READ A:IF A=-1 THEN 1150
1070 POKE I,A:I=I+1:GOTO 1060
1100 DATA 104,104,133,204,104,133,20
3,104,133,206
1101 DATA 104,133,205,162,193,160,0,
177,203,74
1102 DATA 141,0,82,169,0,106,141,1,8
2,173
1103 DATA 0,82,74,141,0,82,173,1,82,
106
1104 DATA 141,1,82,173,0,82,74,141,0
,82
1105 DATA 173,1,82,106,141,1,82,173,
0,82
1106 DATA 74,141,0,82,173,1,82,106,1
41,1
1107 DATA 82,106,106,106,106,201,0,2
08,8,160
1108 DATA 255,140,244,6,140,245,6,20
1,1,208
1109 DATA 10,160,251,140,244,6,160,2
23,140,245
1110 DATA 6,201,2,208,10,160,251,140
,244,6
1111 DATA 160,237,140,245,6,201,3,20
8,10,160
1112 DATA 206,140,244,6,160,183,140,
245,6,201
1113 DATA 4,208,10,160,219,140,244,6
,160,78
1114 DATA 140,245,6,201,5,208,10,160
,221,140
1115 DATA 244,6,160,70,140,245,6,201
6,208
1116 DATA 10,160,217,140,244,6,160,7
0,140,245
1117 DATA 6,201,7,208,10,160,248,140
,244,6
1118 DATA 160,85,140,245,6,201,8,208
,10,160
1119 DATA 38,140,244,6,160,153,140,2
45,6,201
1120 DATA 9,208,10,160,36,140,244,6,
160,153
1121 DATA 140,245,6,201,10,208,10,16
0,36,140
1122 DATA 244,6,160,145,140,245,6,20
1,11,208
1123 DATA 10,160,17,140,244,6,160,72
,140,245
1124 DATA 6,201,12,208,10,160,4,140,
244,6
1125 DATA 160,65,140,245,6,201,13,20
8,10,160
1126 DATA 4,140,244,6,160,32,140,245
,6,201
1127 DATA 14,208,10,160,0,140,244,6,
160,16
1128 DATA 140,245,6,201,15,208,8,160
0,140
1129 DATA 244,6,140,245,6,202,240,58
,173,244
1130 DATA 6,160,0,145,205,165,205,24
,105,1
1131 DATA 133,205,165,206,105,0,133,
206,56,173
1132 DATA 245,6,160,0,145,205,165,20
5,24,105
1133 DATA 1,133,205,165,206,105,0,13
3,206,165
1134 DATA 203,24,105,40,133,203,165,
204,105,0
1150 RESTORE 1100:I=21248
1160 READ A:IF A=-1 THEN 1250
1170 POKE I,A:I=I+1:GOTO 1160
1200 DATA 169,0,141,254,6,141,255,6,
104,104
1201 DATA 133,204,104,133,203,160,0,
177,203,73
1202 DATA 255,145,203,165,203,24,105
,1,133,203
1203 DATA 165,204,105,0,133,204,56,1
73,254,6
1204 DATA 24,105,1,141,254,6,173,255
,6,105
1205 DATA 0,141,255,6,201,30,208,7,1
73,254
1206 DATA 6,201,1,240,3,76,15,6,96,-
1
1250 RESTORE 1200:I=1536
1260 READ A:IF A=-1 THEN RETURN
1270 POKE I,A:I=I+1:GOTO 1260

```

Glückszahl

36

Progr. Nr.

Hardcopy

Utility



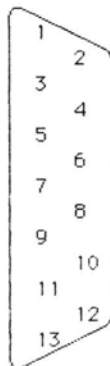
Rechner: Atari 800XL
 Programmname: Hardcopy
 Progr.Sprache: Basic und MC
 Programmlänge: 2 KB
 Zubehör: Atari 1029 Matrixdrucker
 Diskettenlaufwerk

Das Programm COPY1029.BAS kann HIRES-Bilder (sie müssen im 62-Sektoren Micropainter-Format vorliegen) auf dem Atari-1029-Drucker ausgeben. Gestartet wird mit RUN. Dann gibt man den Filenamen des Bildes ein. Jetzt wird es geladen und sofort ausgedruckt. Das Programm enthält zwei Maschinenspracheroutinen in zwei Strings. Die erste Routine lädt das Bild von Diskette, die zweite wandelt die 8 x 8 Bildschirmatrix in die 5 x 7 Matrix des 1029-Druckers um. Als Druckerbuffer wird der Speicherbereich von 1518 - 1535 verwendet.

Andreas Eger

Anschluß - Kabel , Treiber Programm "Writer"
 Atari XL

1. Clock Input
2. Clock Output
3. DATA Input
4. Ground
5. DATA Output
6. Ground
7. Command
8. Motor Control
9. Proceed
10. +5V / Ready
11. Audio Input
12. nicht belegt
13. Interrupt



Folgende Verbindungen herstellen :

